



МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

"ВЫЛЬГОРТСКАЯ СРЕДНЯЯ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 2" ИМЕНИ
В. П. НАЛИМОВА



Моделирование и проектирование
материальной среды. Разработка
трёхмерных моделей.



Учителя технологии
Михеев К.В., Ермакова О.В.



МАСТЕР-КЛАСС

МОДЕЛИРОВАНИЕ И ПРОЕКТИРОВАНИЕ
МАТЕРИАЛЬНОЙ СРЕДЫ.
СОЗДАНИЕ ТРЕХМЕРНОЙ МОДЕЛИ
КУХНИ. ИЗГОТОВЛЕНИЕ ЛОГОТИПА
«ТОЧКА РОСТА»

МИХЕЕВ КОНСТАНТИН ВАСИЛЬЕВИЧ, УЧИТЕЛЬ
ТЕХНОЛОГИИ ЕРМАКОВА ОКСАНА ВЛАДИМИРОВНА,
УЧИТЕЛЬ ТЕХНОЛОГИИ

«ДИЗАЙН ИНТЕРЬЕРА 3D»

ПРОГРАММА «ДИЗАЙН ИНТЕРЬЕРА 3D» ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ СОЗДАНИЯ ДИЗАЙН-ПРОЕКТОВ В ТРЕХМЕРНОМ ПРОСТРАНСТВЕ В РЕЖИМЕ РЕАЛЬНОГО ВРЕМЕНИ. БЛАГОДАРЯ ВСТРОЕННОМУ НАБОРУ ТИПОВЫХ ПЛАНИРОВОК МОЖНО ВЫБРАТЬ ПОДХОДЯЩУЮ ПЛАНИРОВКУ ЖИЛОГО ПОМЕЩЕНИЯ И НАЧАТЬ ПРЕОБРАЖАТЬ ИНТЕРЬЕР.

ЕСЛИ ЖЕ НЕОБХОДИМОЙ ПЛАНИРОВКИ НЕТ, ЕСТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ НАРИСОВАТЬ ЕЕ САМОСТОЯТЕЛЬНО.

«ПРОМЫШЛЕННЫЙ ДИЗАЙН»

ПРОГРАММА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ ОСНОВ 3D МОДЕЛИРОВАНИЯ И СОЗДАНИЯ РЕАЛЬНЫХ МОДЕЛЕЙ В ТРЕХМЕРНОМ ПРОСТРАНСТВЕ НА ОСНОВЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ ПРОГРАММЫ

FUSION 360.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ПРЕДМЕТА
«ТЕХНОЛОГИЯ»
ПРЕДПОЛАГАЮЩИЕ ВЫХОД ЗА РАМКИ
УЧЕБНОГО КАБИНЕТА:

- КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ В ВИРТУАЛЬНОЙ СРЕДЕ.
- ЛОГИКА ПОСТРОЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ РАЗРАБОТКИ ОТДЕЛЬНЫХ ВИДОВ ПРОЕКТОВ: ИНЖЕНЕРНЫЙ ПРОЕКТ, ДИЗАЙН-ПРОЕКТ.
- РАЗРАБОТКА И СОЗДАНИЕ ИЗДЕЛИЯ СРЕДСТВАМИ УЧЕБНОГО СТАНКА, УПРАВЛЯЕМОГО ПРОГРАММОЙ КОМПЬЮТЕРНОГО ТРЕХМЕРНОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ.
- ПРЕДПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ ПРОБЫ В РЕАЛЬНЫХ И / ИЛИ МОДЕЛЬНЫХ УСЛОВИЯХ, ДАЮЩИЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ О ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В ОПРЕДЕЛЕННОЙ СФЕРЕ.
- ОПЫТ ПРИНЯТИЯ ОТВЕТСТВЕННОГО РЕШЕНИЯ ПРИ ВЫБОРЕ КРАТКОСРОЧНОГО КУРСА

ЦЕЛЬ МАСТЕР-КЛАССА:

ЗНАКОМСТВО С ПРАКТИЧЕСКИМ ПРИМЕНЕНИЕМ
КОМПЬЮТЕРНЫХ ПРОГРАММ:

«ДИЗАЙН ИНТЕРЬЕРА 3Д»

СОЗДАНИЕ ИНТЕРЬЕРА ЖИЛОГО ПОМЕЩЕНИЯ: КУХНЯ

FUSION 360

МОДЕЛИРОВАНИЯ ПРОСТОГО ОБЪЕКТА . БРЕЛОК С
ЛОГОТИПОМ «ТОЧКИ РОСТА»

**SKETCHUP — ЭТО ПРОГРАММНОЕ
ОБЕСПЕЧЕНИЕ УРОВНЯ "ПРЕМИУМ" ДЛЯ
ПРОЕКТИРОВАНИЯ В 3D, КОТОРОЕ ПОЗВОЛЯЕТ
ВЫПОЛНЯТЬ 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ.**

**ИНФОРМАЦИЯ О РЕЗУЛЬТАТАХ РАБОТЫ
ДЕМОНСТРАЦИОННО-ДИСКУССИОННОЙ
ТЕМАТИЧЕСКОЙ ПЛОЩАДКИ «ОБРАЗОВАНИЕ»
«РЕГИОНАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ «СОВРЕМЕННАЯ
ШКОЛА»**

**ТОЧКА РОСТА – ЦЕНТР ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО
РАЗВИТИЯ ПЕДАГОГА**

- **[#ОБРАЗОВАНИЕГОСУДАРСТВООБЩЕСТВО](#) [#МБОУВС](#)**

[ОШ2](#)

ВЫВОДЫ И РЕФЛЕКСИЯ

ОСНОВНЫЕ ЗАДАЧИ СОВРЕМЕННОГО ЦЕНТРА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ТОЧКА РОСТА»

- ФОРМИРОВАНИЕ СОВРЕМЕННЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ И НАВЫКОВ У ОБУЧАЮЩИХСЯ, В ТОМ ЧИСЛЕ В ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ «ТЕХНОЛОГИЯ».

РЕБЯТА , ПОСЕЩАЮЩИЕ НАШИ ЗАНЯТИЯ

- НАУЧАТСЯ МЫСЛИТЬ ТВОРЧЕСКИ: НАБЛЮДАТЬ, ФАНТАЗИРОВАТЬ, ГЕНЕРИРОВАТЬ ИДЕИ И ИСКАТЬ СПОСОБЫ ИХ РЕАЛИЗАЦИИ.
- ДОСТИГНУТ ПРАКТИЧЕСКОГО ОСВОЕНИЯ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПО ТЕХНОЛОГИИ.
- ОСВОЯТ НАВЫКИ ЭКСПЕРИМЕНТИРОВАНИЯ И ЭСТЕТИЧЕСКОГО МИРОВОЗЗРЕНИЯ, КОТОРЫЕ НЕОБХОДИМЫ В ЛЮБЫХ СФЕРАХ.



Центр "Точка роста"
- федеральная
программа
"Современная школа"



«ТОЧКА РОСТА»

2.10.2019

МБОУ
«Выльгортская сош №2»

Активаци
Чтобы актив



Центр образования цифрового и гуманитарного профилей

Программа «**Дизайн Интерьера 3D**» предназначена для создания дизайн-проектов в трехмерном пространстве в режиме реального времени. Благодаря встроенному набору типовых планировок можно выбрать подходящую планировку жилого помещения и начать преобразовать интерьер. Если же необходимой планировки нет, есть возможность нарисовать ее самостоятельно.

«Промышленный дизайн»

Программа предназначена для изучения основ 3d моделирования и создания реальных моделей в трёхмерном пространстве на основе компьютерной программы

Fusion 360.

Словарь

Интерфейс - это, в широком смысле, набор инструментов для взаимодействия человека и компьютерной системы. Этими инструментами чаще всего являются кнопки, галочки, текстовые поля, подсказки, переключатели, выпадающие списки и прочие ухищрения. В дословном переводе с английского слово «interface» означает «[взаимодействие] между лицами».

Интерьер –(от французского слова, в переводе обозначает «внутренний».) это внутреннее убранство и устройство помещения.

Эргономика (от др.-греч. ἔργον — работа и νόμος — «закон») наука изучающая взаимодействие систем «человек—техника—среда» не только в сфере производства, но и в сферах досуга и быта. Проектирование предметного мира.

SketchUp — это программное обеспечение уровня "премиум" для проектирования в 3D, которое позволяет выполнять 3D-моделирование.

Хэштег — это метка, которая используется для распределения сообщений по темам в социальных сетях и блогах.

Мастер-классы

Моделирование и проектирование материальной среды.
Создание трехмерной модели кухни. Изготовление логотипа «Точка Роста»

Информацию о результатах работы демонстрационно-дискуссионной тематической площадки "Точка роста – центр профессионального развития педагога" вы найдете под хештэгом

#образованиегосударствообщество #МБОУВСОШ2

Свяжитесь с нами

Ермакова О.В.,

Михеев К.В.

89087156126

89042356997

Активаци